

超個人的！星間の塔使いどころメモ(2024.7.25現在)

※独断と偏見しかない。なので「なんでこのメギド使わないの？エアブ？」みたいなのが多分ある。

※じっくり自分の編成見直したわけではないので取りこぼしもあると思う。

※探索役は二人で最大効率になることを重視するので「探索させるか」のマークは目安。◎から順に出したりはしない。

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
宵01	リリス	ドゥーエなど一部の高難度ボス速攻編成で覚醒スキル目当てで起用。どこに入れても立っただけで仕事をするが普段は入れる必要をあまり感じない。	○	△	×
宵02	パールベリト	メルコムと組んでドラギナッツォなどに起用。ブレイク兼火力兼壁としてアドラメレク戦で起用することもある。足の速さの関係上ブレイクがなかなか決まらない。	△	△	×
宵03	エウリノーム	オークやヌメローンに単騎で起用。居なければ居ないでなんとかなる。	×	×	×
宵04	ベルゼブフ	ネルガルと組んだり防御無視オーブ持たせて主に数が居るタイプの雑魚を片付ける。居なければ居ないでなんとかなる。	×	×	×
宵05	サタン	使わなかった。どこで出していいのかわからない。ドゥーエも倒せるという噂を聞いた。	◎	◎	◎
真01	リリムR	汎用アタック強化役。プルソン砲にフォラスの代わりに突っ込んだりする。	×	×	×
真01	リリム	全体睡眠を使うべきタイミングがあんまりない。グシオンと違ってアキエルのMEを踏めないのもやや面倒。	○	○	○
真02	ニバスB	ケチャラジャ戦で起用。スキルの遅延行動が大協奏維持に活躍する。	○	×	×
真02	ニバス	30%回復を無理矢理押し切りたい時に起用する。ギミックボスが増えてくる終盤ではあまり使ったことがない。	×	×	○
真03	サキュバスB	タムスと組んでバルガリオに前列狂炎で起用。予防は汎用性が高いので他でも使えそう。	△	×	○
真03	サキュバス	使わなかった。僻地によるとかなり有用な場面があるらしい。	○	○	○
真04	ユフィールC	ラミアンやクルサ(31F)などにネクロ編成で挑む時に起用。Cスナの素早さMEがほしい時にも使う。	○	△	×
真04	ユフィール	グランアビス、グジグランス、半身などで起用。予防に全体蘇生と替えが効きづらい。	△	×	×
真05	フリアエR	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
真05	フリアエ	汎用列バリア役。どこに入れても仕事をする。	×	×	×
真06	アラストールB	バイファーと組んで魔業蟲、グシオンBと組んでファロオース、ヌメローンで起用。たまにクロッキュ相手にも使う。かつてはグラシャと組んでバラムも任せていた。	△	×	×
真06	アラストール	使わなかった。なんかめっちゃくちゃ重なったので探索要員として頑張ってもらっている。	◎	◎	◎

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真07	ヒュトギンC	居ない。	-	-	-
真07	ヒュトギン	ラミアン、グランアビスなどで起用。ボム威力UPでキルターンが短縮できるのと、耐久編成だと覚醒スキルが結構偉い。	○	△	×
真08	ロキR	バルバトスRと組んで覚醒10のソウルマローダー相手に起用することがある。	△	○	○
真08	ロキ	ベルフェゴールで起用。アムドゥスキアスと組んでケツァルコアトルのSまたは全フォトン強化でも使う。かつてはプロメテウスCと組んでグランアビス戦も任せていた。	×	×	○
真09	インキュバスC	使わなかった。悪夢はリリィに刺さるらしい。	○	○	○
真09	インキュバス	ゼバルと組んで32階以降のガオケレナに起用することがある。	○	○	△
真10	グリマルキンR	後一押し火力がほしい、という時にバフ役で起用することがある。あまり使わない。	○	○	○
真10	グリマルキン	スムドゥス、ケラヴノスに単騎で起用。ケーダシン相手にケイヴ兼火力役で起用したりもする。足が速くて汎用性高い。	×	×	×
真11	コルソンR	対ノラモデウス最終兵器。イコアにも使えるらしい。かわいい。	○	×	×
真11	コルソン	ミツクビ、ベルフェゴールで起用。束縛役としてはまあまあ足が速い。かわいい。	×	△	○
真12	ジニマルR	クイックシルバーに混乱役で起用。ハイドロアンカーがあるので他でも使えそうではある。	×	○	○
真12	ジニマル	ソウルクリエイイト及びリリィ抹殺兵器。使ってはいないけどマセタン相手に起用すると時短になりそう。	×	×	○
真13	バフォメット	使わなかった。点穴使う場面なら起用シーンは普通にあると思う	○	○	○
真14	サラB	オロチワンパンで起用。ただし個人的にオロチはジズとグシオンBでやることが多いのであまり出番はない。	○	△	○
真14	サラ	硬めなので壁適性が高い。点穴メンツとしても起用シーンあるとは思うけど使っていない。	△	△	○
真15	サタナキアB	マルチネBと組んでソウルマローダーで起用。列バリアがあるので後半も腐らないと思うけど特に使っていない。	×	○	○
真15	サタナキア	ベリアルと組んでウゴロモチで起用。ノラモデウス編成に組み込んだりもする。だいたいマルバスRで代用できる。	○	△	△
真16	タナトス	スカルフイバーン、死を育む者(31F)で起用。汎用列アタッカー。特性と相まって後列相手には異様に火力が出る。	×	○	×
真17	ティアマトR	使わなかった。どこで出しているのかまだわからない。	○	○	○

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真17	ティアマト	プロトアバドン(絶好調時)に単騎で起用。セーレRより1戦が早い。汎用前列覚醒増加役。	×	△	△
真18	ブニB	タイガンニールで地割れ役として起用。覚醒10ユグドラシルで奥義アタッカーとして使うこともある。	○	△	△
真18	ブニ	汎用カット盾。グリードベア、マモンに起用。足の速さと必要なカット数値でザガンCと使い分け。	×	×	×
真19	オリエンズB	使わなかった。どこで出しているのかまだわからない。	◎	◎	◎
真19	オリエンズ	ネメアー、ロクス(ME役)で起用。グジグランズ速攻編成でも使うらしい。	△	×	×
真20	アリオク	汎用後列アタッカー。そんなに使っていない。	○	○	○
真21	リヴァイアサン	アイニャ、デメタス、グランアビス、死を育む者(31F)など多くのボスで起用。練ボムの使い手でそれも貴重だが、それとは無関係に耐久性能が異様に高い。	×	×	×
真22	カスピエルC	死霊葬操人(30%回復)、スカルワイバーンで起用。根性持ちなので31Fの壁適性もある。	×	△	×
真22	カスピエル	ディジスプーに覚醒奪取耐性ME役として、害獣クロッキュ、ドカグイに列束縛役として起用。束縛はアミーCで代替可能ではあるけど両方使う。	×	×	×
真23	ネフィリムB	適当な壁と組んでアシュトレトで起用。試していないけどブタゴラスも狩れるらしい。	×	△	○
真23	ネフィリム	ガープと組んでマセタン相手にME役で起用。強化ターンプラスがすごく偉い。かつてはテンプレ協奏につっこんでゴウギも任せていた。	△	×	×
真24	ミノソン	イカロエンやアビスハンターの30%回復を押し切ったり、どうしてもシナナインが避けられない時に起用。スキルを連打しているだけでも地形と相まってよくわからない火力が出る。	×	×	×
真25	ニスロクB	ドゥーエ速攻編成で起用。大火力なのでどこでも使えそうではある。	△	△	×
真25	ニスロク	ネイロード(低層)、ムスベルで起用。火力と回復力両方が高いので少人数適性が高い。	×	△	×
真26	オレイ	使わなかった。性能的にはオンリーワンなので便利な場面は多分あると思う。	◎	◎	◎
真27	マルチネC	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
真27	マルチネ	対ソウルマローダー殲滅兵器。威力的には他でも使えると思うけど使っていない。	×	○	○
真28	アザゼル	特性(回避)の関係上31Fの壁適性が高い。それ以外だと適当にオーブ役とかやってもらってる。	○	○	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真29	アルマロス	デメタスに起用。ネクロ編成なら雑に突っ込んで強い。温存するけどコンディション余らせがち。	×	×	×
真30	バラキエル	汎用耐久メンツ。凍結無効MEはウィチセに使えると思うけどそっちはフェニックスにやってもらってる。	△	△	△
真31	フルーレティB	ディジスプーで起用。ドゥーエ狂炎編成でも維持役として使う。	×	△	×
真31	フルーレティ	Ωアバドン、ドゥーム、ロクスで起用。異常延長がオンリーワンすぎる。	×	×	×
真32	ガギゾン	グランアビスで起用。地形と弱体有効な敵が居れば他にも使えると思う。	○	△	×
真33	ハックB	使わなかったけどショートチェインとスキル強化持ちで高速なので絶対便利な場面はある。	△	△	△
真33	ハック	根性持ちなので31Fの壁適性が高い。	○	△	×
真34	マスティマ	使わなかった。UFO狩りのために奥義レベルがめちゃくちゃ上がったので探索要員として頑張ってもらいたい。	◎	◎	◎
真35	ブリフォー	アナーケンに起用。最軽量のコロッセオ起動役として他にも使いどころはあると思う。	×	○	○
真36	メフィストC	バリア役として無限、ノラモデウス、ME役としてアシュトレト(31F)で起用。バリア目当ての場合はアムドゥスキアスCとコンディションを見てどちらを使うか相談。ME役は替えが効かない。	△	×	×
真36	メフィスト	汎用覚醒増加役。居なくてもなんとかなる。	○	○	○
真37	ネビロス	汎用バレットアタッカー。居なくてもなんとかなる。	○	○	○
真38	アガリアレプトR	ドカグイに起用。他のボスにも汎用アタッカーとしても使えるかもしれないが、回り始めるまでにラグがあると脆いので盾役が必要な気がする。	○	△	×
真38	アガリアレプト	ロクスに起用。かつては対なり損ないでロック要員としても使っていた。	○	△	×
真39	ウコバク	バイファーと組んでグジグランスを屠ったけどこの起用はもう無いかもしれない。かつてはアスタロトBと組んでドンザブンズを任せていた。	○	△	×
真40	グザファン	パラム、アテルラナで起用。後列汎用アタッカーとしても使う。なんか火力高い。	×	×	○
真41	アマイモンR	ホルン、セーバーグラントで起用。フォトン破壊弾は替えが効かない。	△	×	×
真41	アマイモン	使わなかった。どこで使うのかわからない。	◎	◎	◎

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真42	ルキフゲス	覚醒10スムドゥスで起用。専用に地裂も来たので他でも使えると思う。	△	×	○
真43	サルガタナス	レイガンベレット、メルコムと組んで覚醒10アイニャ、カイクムBと組んで臍の闇で起用。	×	×	△
真44	タムス	バルガリオで起用。ドゥーエを焼く仕事を任せてもいい。	○	×	△
真45	チェルノボグ	30%回復リリィで起用。カウンターの開幕覚醒貯めMEも有用。	△	△	△
真46	アガシオン	あらゆる場面で1ターン目の安全を守る。ただし31Fでは無力。	×	×	×
真47	ヴェルドレ	クロケルB、プロメテウスBと組んでケチャラジャ、ドカグイ、バリバリアンなどの速攻編成で起用。	△	×	×
真48	ウトウック	ネメアーで起用。	△	×	○
真49	サタナイル	覚醒10アイニャで起用。ポーラを持たせて適当な回復役にすることもある。	△	△	○
真50	シャミハザR	使わなかった。どこで使うのかわからない。	◎	◎	◎
真50	シャミハザ	使わなかった。汎用雷アタッカーとしていくらかでも使えると思う。	○	○	○
真51	プルプラスB	オーブでの回復役でちょこちょこ起用。プルプラスである必然性はない。	○	○	○
真51	プルプラス	イコア、アムドゥスキアスCと組んでネイロード(低層)で起用。	×	△	×
真52	ジズR	カイル、サルガタナス、各種31Fボスで起用。	×	×	×
真52	ジズ	グシオンBと組んでオロチで起用。	△	×	○
真53	ベバルC	無限で起用。ロキC、ウェアラックCあたりと互換性あり。	△	×	○
真53	ベバル	ニバスB、アバラムBと組んでケチャラジャで起用。	○	×	○
真54	アバラムC	ケイヴ役でちょこちょこ起用。アバラムである必然性はない。	○	○	○
真54	アバラム	ニバスB、ベバルBと組んでケチャラジャで起用。他にもやれるボスがいそうではある。	△	×	○
真55	アリトン	汎用自動かばう役。居なくてもなんとかなる。	△	△	△
真56	バロール	覚醒10アテルラナで起用。覚醒スキルが連撃のキャラで代用できる。	○	△	○

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真57	ベヒモスB	タイガンニールで起用。専用と地裂霊宝でかなり使いやすくなったので他でも使えそう。	△	×	○
真57	ベヒモス	アッキピテルで起用。その他汎用アタッカーとしても使えそう。温存してコンディション余らせがち。	△	×	△
真58	ダゴンR	クロッキュで起用。饗応が固定値加算バフが火力底上げにかなり有用。	△	×	○
真58	ダゴン	ネイロード(31F)で睡眠編成の時短要員として起用。居なくてもなんとかなる。	○	○	△
真59	スコルベノトR	グザファンと組んでバラムで起用。硬いので汎用壁としても使える。	×	△	△
真59	スコルベノト	LMEで強化ターン増加を持っているのでケイヴ役として適性が高い。アザー(31F)に使うと時短が見込める	△	△	△
真60	メルコム	覚醒10アイニャ、ドラギナッツォ、ノラモデウスなど弱体を通る相手にアタック強化と組んで(時にパールベリトを添えて)起用。通れば勝ち。	×	×	×
真61	フィロタヌス	アンドラスRと組んでバリバリアンで起用。専用は基本あった方がいいけどスキルのタイミングがやや限定される。汎用スキル強化役としてどこにでも使える。	△	×	×
真62	インプR	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
真62	インプ	バエルBと組んでトリニティブルで起用。硬いので壁としても使える。	×	△	△
真63	アマゼロトB	プロトアバドンに単騎で起用。地形が通る敵なら攻撃力下げ要員として他でも使えるかもしれない。	×	○	○
真63	アマゼロト	使わなかった。ベヒモスRもあんまり使ってないので編成作ってもいいかもしれない。	◎	◎	◎
真64	プロメテウスC	重奏が有効な31F各種ボス、半身、アフロンダレングで起用。音符貯め性能が異様に高いので代用がきかない。	○	×	×
真64	プロメテウス	クロケルB、ヴェルドレBと組んでケチャラジャ、ドカグイ、バリバリアンなどの速攻編成で起用。	○	×	×
真65	ベルフェゴール	マセタン、クルサ(31F)で起用。フェニックスCの奥義(瀕死復活&アタック追加)とシナジーがあり、31Fでも結構な火力が出る。	○	△	×
真66	マモン	使わなかった。探索力が高いので毎挑戦複数回お出かけしてもらってる。	◎	◎	◎
真67	ルシファー	使わなかった。インパルスをもそももほぼ使っていないのでインパルス編成を作るべきかもしれない。	◎	◎	◎
真68	ネルガルB	使わなかった。汎用バレット作成役なのでどこにでも組み込めるとは思う。	◎	◎	◎
真68	ネルガル	ベルゼブフと組んだ雑魚散らし、ディヴァガル(31F)で起用。壁適性が高い。	×	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
真69	パールゼフォンC	なり損ないで全員に完全即死耐性+ α を付与するのに起用。他で使えるのかわからない。	△	×	○
真69	パールゼフォン	ゴウケツで起用。31Fボスはフォトン転換に無耐性の敵がちらほら居るので使うことがある。	×	○	△
真70	アスラフィル	使わなかった。ジズRやパラムCと組んでの起用ポイント自体はありそう。	◎	◎	◎
真71	アキエルB	居ない。	-	-	-
真71	アキエル	ガガゼゼガ、ネイロード(31F)で起用。アビスハンターあたりにも出せるが出す意味はない。	×	△	×
真72	ゲイボルグ	使わなかった。ドラギナツツォ適性が高いらしい。	◎	◎	◎
祖01	バエルC	ウアレフォルC、サレオスCと組んでブタゴラスで起用。誘雷の必須パーツ。	△	×	○
祖01	バエル	インプBと組んでトリニティブルで起用。ドゥーエ速攻編成でも使う。	×	△	×
祖02	アガレスC	アマイモンRと組んでサーバーグラントやホルンで、ネルガル他と組んでディヴァガル(31F)で起用。	△	×	×
祖02	アガレス	タイラントワイズに単騎で起用。感電無効MEを使える場面もちょこちょこある。	×	△	△
祖03	ウァサゴB	ネイザーウィッチ、全身で起用。プルソン砲の必須パーツ。プルソン自体温存してコンディション余らせがちなのでこっちも必然的にそうなる。	△	×	×
祖03	ウァサゴ	汎用覚醒増加役。居なくてもなんとかなる。	△	△	△
祖04	ガミジンB	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
祖04	ガミジン	汎用貫通ME持ちとしてちょこちょこ起用。やや硬めなので壁適性もあり。	△	△	△
祖05	マルバスR	ウゴロモチ、ノラモデウスで起用。汎用後列点穴増加役。	△	×	×
祖05	マルバス	ベルフェゴール、ベイグラントで起用。汎用回復役。	△	×	×
祖06	ウアレフォルC	ブタゴラスで起用。複数敵相手なら汎用アタッカーとしても使えると思う。	△	×	△
祖06	ウアレフォル	各種オークにRのアタッカーと組んで起用。防御が上がるルールはベルゼブフに任せた方が楽。	×	×	△
祖07	アモンR	アテルラナで起用。汎用アタッカーとしても使えると思う。	△	×	△

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖07	アモン	ムスベルを持たせてメイドゥームで起用。LMEでアタックが火攻撃になるので狂炎適性が結構高い。	○	×	△
祖08	バルバトスR	覚醒10ソウルマローダーで起用。他にも色々使えそうではある。かつてはゴウギを任せていた。	×	○	○
祖08	バルバトス	中速オーブ役としてちょこちょこ起用。バルバトスである必然性はない。	○	○	○
祖09	パイモンB	使わなかった。OCをそもそもリリースぐらいしか使っていない。	◎	◎	◎
祖09	パイモン	汎用R覚醒増加ME持ち。毎回温存してるけど32階以降のユグドラシルぐらいでしか使っていない。	△	△	×
祖10	ブエルR	使わなかった。ダンタリオンR、ロノウェRあたりと組んで悪さができるけど特に出番はない。	◎	◎	◎
祖10	ブエル	グジグランにネクロ編成で、アシュトレト(31F)に覚醒増加役として起用。汎用後列覚醒増加役。覚醒や奥義の性能上、地味にクロケルBとは互換性が低い。	△	×	×
祖11	グシオンB	ジズBと組んでオロチ、アムドゥスキアスBと組んで大王吾妻、アラストールBと組んでヌメローン、ファロオースで起用。汎用列回復要員。	×	×	×
祖11	グシオン	アクィエルC(とサレオスC)と組んでガガゼザガ、ネイロード(31F)で起用。1ターン目の睡眠付与性能はオンリーワン。	×	×	×
祖12	シトリーR	グリードベアで起用。覚醒のボム倍率がかなり高いので他でも使えそうではある。	○	×	×
祖12	シトリー	使わなかった。汎用雷アタッカーとしてどこにでも使えると思う。	○	○	○
祖13	ベレトB	使わなかった。少人数で進めたい塔でロングチェーンが組み合っていないと思うけど使い方を分かってないだけかもしれない。	◎	◎	◎
祖13	ベレト	使わなかった。探索力がすごく高くて助かってる。	◎	◎	◎
祖14	レラジェR	黒い犬に単騎で起用。レラジェ以外にも単騎適性が高いキャラは居るけど他に起用するポイントがあんまりない。	×	○	○
祖14	レラジェ	汎用即死役または汎用獣アタッカー。あんまり使っていない。31Fの取り巻きに即死が入るやつが居る。	△	△	△
祖15	エリゴスB	使わなかった。壁適性はまあまあ。	◎	◎	◎
祖15	エリゴス	ピフロンスRと組んでマグニファイ、ディヴァガル(32F～)で起用。	×	△	×
祖16	ゼバルC	使わなかった。使うならネルガルと組みたいがネルガルのコンディションが貴重なので結果的に起用できなかった。クライス適性は高いと思う。	◎	◎	◎

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖16	ゼパル	ガオケレナ(32F～)で起用。その他汎用アタッカーとしても使える。	△	△	×
祖17	ポティスR	ドカグイで起用。最軽量のコロッセオ始動役として他にも使える場面があると思う。	△	×	△
祖17	ポティス	タイガンニール、ホルンで起用。汎用無効化盾。	×	×	×
祖18	バティンB	汎用火アタッカー。温存して余らせる枠になっている。	×	×	×
祖18	バティン	セーバーグラント、マモンで起用。特性の関係上雑にどこにでも突っ込める。	×	×	×
祖19	サレオスC	ガガゼゼガ、ブタゴラス、ネイロード(31F)で起用。睡眠編成に添えると安定感が全く違う。汎用スキル強化役に耐水役、バーサーク付与役と仕事が多い。	×	×	×
祖19	サレオス	汎用異常回復役。あんまり使ってない。	△	△	△
祖20	プルソンB	ネイザーウィッチ、全身で起用。温存して余らせる枠になっている。	×	×	×
祖20	プルソン	根性持ちなので31Fでの壁適性が高い。	○	△	×
祖21	モラクスR	アテルラナで起用。インパルス適性が高いっぽいけどインパルスを使っていない。	×	×	○
祖21	モラクス	チビックスを持たせて汎用地割れ役。あんまり使ってない。	○	○	○
祖22	イポスC	オセCと組んでユグドラシルで、睡眠編成の時短兼スキル補充要員としてネイロード(31F)で起用。自動アタック湧きと奥義のスキル追加で手数の水増しが得意。	△	×	×
祖22	イポス	適当なオーブ役としてちょこちょこ起用。イポスである必然性はない。サタンと相性がいいらしい。	○	○	○
祖23	アイムR	アイニャ、グリードベアで起用。練ボムの使い手自体貴重で、特性の回復、奥義のダメ軽減と合わせてリヴァイアサンとは別のシーンで出番がある。	×	×	×
祖23	アイム	アシュトレト(31F)、ドゥーエ狂炎編成で起用。絆済塗料染め奥義レベル盛りなのでドロワを逃がさない。	○	△	×
祖24	ナベリウスB	ウィチセ、ドゥーエ狂炎編成で起用。強化を剥がしてこない相手ならアタック強化奥義で大体なんとかなる。	×	×	×
祖24	ナベリウス	ベイグラント、セーバーグラント等で起用。汎用Rオーブ役としていくらかでも仕事がある。	×	×	×
祖25	グラシャラポラスC	居ない。	-	-	-
祖25	グラシャラポラス	ホルンで起用。伝説のオーラによるダメカがかなり無敵でもっと色々使えそう。かつてはアラストールBと組んでバラムの相手を任せていた。意外にも奥義の火力が出ない。	△	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖26	ブネB	覚醒10スムドゥス、ベイグラントで起用。汎用奥義アタッカーなのでどこでも使えると思う。	×	×	×
祖26	ブネ	ソウルクリエイト、アッキピテル、ガオケレナ(32F〜)で起用。豪剣が唯一無二。	×	×	×
祖27	ロノウェR	魔業蟲で起用。アイニャでも使えるかも。	△	×	○
祖27	ロノウェ	汎用盾。スキルに対して無類の強さを誇る上に、別にスキルを発動させてなくても硬い。	×	×	×
祖28	ベリトB	プルソン砲またはシャックスBのオプションパーツ。あんまり使っていない。	○	○	○
祖28	ベリト	汎用めまい役。対Ωアバドンにめまい兼覚醒補助(オーブ役)役として起用すると楽になるが居なくてもなんとかなる。	△	△	△
祖29	アスタロトB	使わなかった。汎用雷アタッカーとして使える場面はあると思う。かつてはウコバクと組んでドンザブンブンを任せていた。	◎	◎	◎
祖29	アスタロト	猛撃霊宝を装備しつつアスマデウスRと組んでウェバルで起用。その他魅了ゼパル編成にも使う。	×	△	△
祖30	フォルネウスB	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
祖30	フォルネウス	グラシャラボラスBと組んでホルンで起用。序盤の安定性向上要員なのでフォルネウスでなくともなんとかなる。	△	×	△
祖31	フォラスC	ホルン、マセタンで起用。解除されない累積防御バフが大分無法寄り序盤安定や耐久編成でスポット的にも使える。ホルンは最近攻撃誘導に失敗するが原因がわからない。	×	×	×
祖31	フォラス	汎用A強化役兼汎用Bオーブ役としていくらかでも仕事がある。	×	×	×
祖32	アスマデウスR	アスタロトRと組んでウェバルに起用。秘奥義で貴重な前列からの全体炎上が使えるのでバルガリオにも使えるかもしれない。単純に高火力アタッカーなので対オーク編成でウェアフォルの相方にしてもいい。	×	△	△
祖32	アスマデウス	汎用火アタッカー。温存して余らせる枠。	×	×	×
祖33	ガープR	硬めなので壁適性がある。	○	○	○
祖33	ガープ	マルコシアスCと組んでドラゴニュート、ネフィリムBと組んでマセタンで起用。汎用盾。専用オーブの使い分けで削り要員と防御特化両方こなせる。	×	×	×
祖34	フルフルC	ケラヴノスに単騎で、ハルファスRと組んでドンザブンブンを起用。自己エレキ付与により雷ボス相手にかなり強く出られる。	△	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖34	フルフル	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖35	マルコシアスB	汎用後列アタッカー。自己チェーンで奥義や覚醒などの火力が上がりやすく殲滅力が高い。	△	△	△
祖35	マルコシアス	ドラゴニュート、追放執行人、グジグランズで起用。汎用後列アタッカー。列めまい付与は塔ではそこまで使っていない。	×	×	×
祖36	ストラスR	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
祖36	ストラス	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖37	フェニックスC	ユフィールC、ベルフェゴール他と組んでクルサ(31F)、メフィストCと組んでアザー(31F)、アシュトレト(31F)などで起用。31Fでは居ると居ないで通れるボスが変わる。	△	×	×
祖37	フェニックス	ナベリウスBと組んでウィチセで起用。凍結無効化MEが貴重。	×	×	△
祖38	ハルファスR	フルフルCと組んでドンザブンプン、メルコム他と組んでドラギナッツォで起用。2ターンに1回覚醒を撃てれば相手が勝手に死ぬので他のメンツで耐久体勢を整えやすい。	△	×	×
祖38	ハルファス	バールゼフォンBと組んでゴウケツで起用。汎用全体アタッカーだが他であまり使っていない。	×	△	△
祖39	マルファスB	プルソン砲の必須パーツ。プルソンと合わせてコンディションを余らせがち。	×	×	×
祖39	マルファス	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖40	ラウムC	マセタンで起用。汎用盾。マセタン適性はおそらく最も高い。	△	×	×
祖40	ラウム	汎用前列覚醒増加役。そんなに使っていない。グジグランズバイフーワンパン編成に組み込む。	△	△	△
祖41	フォカロルR	使わなかった。対飛行バレットの生成役なのでグジグランズで使うんだと思う。かつてはオリエンズRと組んでなり損ないを任せていた。	○	○	○
祖41	フォカロル	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖42	ウェバルB	デメタス、レイガンベレットで起用。かなり硬いので壁適性もある。	×	×	△
祖42	ウェバル	アンダインに単騎で起用。後は探索してもらっている。	×	○	○
祖43	サブナックB	ヤクトフレッサー、魔業蟲に単騎で起用。その他様々な編成で極めて硬い壁として活躍する。	×	×	×
祖43	サブナック	汎用自動かばう盾。様々な編成で攻撃散らしに使う。	×	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖44	シャックスB	開幕覚醒黒い犬などを覚醒→奥義で一掃したい時に使えるがそんなに使っていない。使える場面はある気がする。	○	○	○
祖44	シャックス	フルーレティCと組んでΩアバドン、ロクスに感電要員として起用。覚醒補助もこなす。	×	×	×
祖45	ヴィネR	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖45	ヴィネ	汎用回復役として様々な編成に組み込む。アタック軽減も地味だが有用。	×	×	×
祖46	ビフロンスC	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖46	ビフロンス	各種特攻MEと組んでディヴァガル、マグニファイ、クロッキュあたりで起用。	×	×	×
祖47	ウヴァルC	イカロエン(絶好調時)、なり損ない、恐幻蜘蛛で起用。2.5倍カウンターがフォトンを使わない攻撃手段として破格。	×	×	×
祖47	ウヴァル	汎用R覚醒増加ME持ち。魅了ゼバル編成などで起用。	△	△	△
祖48	ハーゲンティB	対アドラメレク兵器。自己チェーンでガンガン覚醒を削る。覚醒減少が通る相手なら他でも使える気がする。	×	×	○
祖48	ハーゲンティ	メルコムofのゲージ折り要員としてドラギナッツォで起用。戦闘中の仕事はあんまりない。	○	△	×
祖49	クロケルR	カイル、サルガタナス、31F各種ボスで起用。31Fの暴奏編成ではフォトン破壊がどの程度通るかのお祈りをする場面が結構ある。	×	×	×
祖49	クロケル	死を育む者で起用。睡眠無効化MEが貴重。汎用覚醒増加役兼奥義アタッカーとしても使う。	×	×	×
祖50	フルカスC	使わなかった。Cの覚醒補助ME持ちとして使える場面はあると思う。	○	○	○
祖50	フルカス	使わなかった。汎用貫通ME持ちとして使える場面はあると思う。	○	○	○
祖51	バラムR	アンドリアルフスRと組んでゴウギで起用。他にも解除してこない相手ならこれで終わる。	×	×	×
祖51	バラム	フルーレティCと組んでドゥームで起用。虚弱要員として他でも使えると思う。	×	△	△
祖52	アロケルR	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖52	アロケル	オーブ役としてちょこちょこ起用。アロケルである必然性はない。	○	○	○
祖53	カймB	ディジィスプー、臍の闇で起用。標準的な狂炎性能。	×	×	○

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖53	カイム	アドラメレク、グジグランズネクロ編成で起用。いずれも奥義の容量低下を狙ったもの。	×	×	×
祖54	ムルムルC	無限、グランアビス、アフロンドレングで起用。汎用重奏アタッカー兼音符発生要員。舞踏が貯まるとよく分からない火力を出す。	×	×	×
祖54	ムルムル	アガリアレプトRと組んでドカグイで即死無効化ME役として起用。テンプレ協奏の一員でもあるがテンプレ協奏自体あまり使っていない。	△	×	△
祖55	オロバスC	居ない。	-	-	-
祖55	オロバス	ノラモデウスで起用。死亡時の一撃を与えつつハイドンで生き残るという唯一無二の仕事がある。他では使わない。	△	×	×
祖56	グレモリーR	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖56	グレモリー	ラミアンで起用。奥義によるアタック軽減は他でも使えそう。	△	×	×
祖57	オセC	イポスCと組んでユグドラシルで起用。特性が延々復活する低体力の取り巻き殲滅に非常にかみ合っている。	×	×	○
祖57	オセ	ガガゼザガに時短要員として起用。汎用アタッカーとして他にも使える。毒が通る相手だとなおよし。	×	△	△
祖58	アミーC	汎用列束縛役。カスピエルBのコンディションと相談しつつ使う。ブレイクで妨害もできる。	×	×	×
祖58	アミー	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖59	オリアスC	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖59	オリアス	ウェアラクBと組んでムスペルで起用。専用霊宝で耐久編成適性が上がった。	○	×	×
祖60	ウェアプラR	ゴウギ、ラミアンで起用。覚醒奪取が通る相手には無法な強さがある。	○	×	×
祖60	ウェアプラ	ミツクビ、クロッキュ他で起用。汎用列アタッカー。	×	×	△
祖61	ザガンR	マモンで起用。コロッセオ始動&コロッセオ中奥義によるアタック追加が配布キャラのそれではない。他でも使えると思う。	△	×	×
祖61	ザガン	ミツクビ、ドゥーエ狂炎編成他で起用。汎用カット盾。	×	×	×
祖62	ウェアラクC	アフロンドレングで起用。汎用重奏要員。	×	×	×
祖62	ウェアラク	オリアスBと組んでムスペルで起用。覚醒スキル連打がそれなりの火力になる。	△	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖63	アンドラスC	グランアビスで起用。絶好調時は特性と合わせてあらゆる状態異常を無効化するのでピンポイントで役に立つ。	△	×	×
祖63	アンドラス	フィロタヌスと組んでバリバリアンで起用。アナーケンを所持せると割と硬い。バリバリアンの登場階が長いのでコンディション大事。	△	×	×
祖64	フラウロスB	ゴウギで起用。他には使ってないけど使いどころ自体はあると思う。	△	△	○
祖64	フラウロス	使わなかった。どこで使うのかわかっていない。	◎	◎	◎
祖65	アンドリアルフスC	使わなかった。使わない理由がないので何か編成を作るべきだと思う。	○	○	○
祖65	アンドリアルフス	パラムRと組んでゴウギで起用。解除が飛んでこない相手はこれで完封可能。他にウアレフォルRと組んでオークを蹴散らしたりする。	×	×	×
祖66	キマリスC	呪い無効化ME要員としてスカルワイバーンで起用。ネクロ編成の汎用アタッカーだが同ポジションにタナトスが居るのであまり使っていない。	×	×	○
祖66	キマリス	使わなかった。死者特攻ME持ちなので使える場面はあると思うがいかにせん脆いので探索してもらうことが多い。	◎	◎	◎
祖67	アムドゥスキアスB	デカラビアBと組んでリヴァイアサンで、グシオンBと組んで大王吾妻で、ヌメロン、ファロオースなどに単騎で起用。ダメージ軽減特性と浸食での継続ダメージが耐久戦にかみ合っており、多くのボスに少人数または単騎適性を発揮する。	×	×	×
祖67	アムドゥスキアス	アスモデウスに単騎で、その他ケツアルコアトル(Sまたは全フォトン強化)、各種31Fボス、ノラモデウスなど様々な編成でバリア役として起用。	×	×	×
祖68	ベリアルB	使わなかった。かつてはドゥーエ狂炎編成のトロワ絶対殺すマンとして活躍していた。他にも使いどころはあると思う。	○	○	○
祖68	ベリアル	点穴増加及び壁と組んでウゴロモチ、ノラモデウス(ステアアップ)で起用。固定砲台は今でも唯一無二。	×	×	×
祖69	デカラビアB	アムドゥスキアスBと組んでリヴァイアサンで、フェニックスC・メフィストCと組んでアシュトレト(31F)、アザー(31F)で起用。奥義で自動蘇生が付与できるためフェニックスCの特性(蘇生時無敵付与)と合わせて地獄のような環境での耐久を可能にする。	×	×	×
祖69	デカラビア	使わなかった。植物特攻ME持ちなのでどこかで使えそうではある。	◎	◎	◎
祖70	セーレR	プロトアバドンに単騎で、ネメアーに壁役で起用。R前衛として最高級の硬さなので壁適性が非常に高い。	×	×	△
祖70	セーレ	タイガンニール、メイドゥーム、グリードベアなどでオーブ役として起用。足がかなり速くオーブ役適性が高い。スキルの異常回復も地味に有用。	×	×	×

No	メギド	使いどころなど	探索させるか		
			序盤 (1-10F)	中盤 (11-20F)	終盤 (21-30)
祖71	ダンタリオンR	オークなどの雑魚散らしに起用。そんなには使っていない。	△	△	○
祖71	ダンタリオン	使わなかった。リリースに起用シーンを奪われている感がある。	◎	◎	◎
祖72	アンドロマリウスC	デメタス、恐幻蜘蛛、クルサ(31F)で起用。自動スキル湧きによるネクロ起動で9割方仕事が終わる。	×	×	×
祖72	アンドロマリウス	マモンで起用。他、汎用スキル強化要員として様々な編成で使う。猛撃を発動させるとスキル強化と攻撃力30%アップが3ターン継続というとんでもないことになる。	×	×	×
継01	カガセオ	居ない。	-	-	-
継02	マナナガル	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
継03	シェンウー	ディヴァガル(31F)で起用。汎用盾。アーマーを維持できればスキルの継続使用が不要なのがセールスポイント。	×	×	×
継04	チンロン	開幕覚醒プロトアバドンに起用。ドンザブンブンにメインアタッカーとしても使える。	×	×	○
継05	バイファー	アラストールBと組んで魔業蟲で起用。グジグランズ速攻編成やドゥーエ速攻編成でも使える。	×	×	△
継06	チューチャオ	使わなかった。ウコバクあたりと組んでどこかで使える気がする。	○	○	○
継07	チュエン	アテルラナ、マモンで起用。連撃系汎用アタッカーだが気軽にバフが乗るので特性と相まってよくわからない火力が出たりする。	×	×	×
継08	ヴリトラ	使わなかった。個人的に性能を把握していないだけで役立つ場面はあると思う。	◎	◎	◎
継09	フリーチン	やや特殊だが汎用盾。相手は硬ければ誰でもいいがサブナックBが最適か。足が速いのでケイヴ役適性もある。	×	×	×
継11	アンダカ	汎用列アタッカー。ケーダシンの取り巻き相手に使うと序盤の安全を確保しやすい。	△	△	△